

- Q. ゲームが不調だったとのことだが、具体的にどれくらいの売上なのか知りたい
- A. 12月にリリースした「コスプリ!!」については、不具合も要因の一つとなり不調となった。現時点で100万円に満たない売上となっている。
- Q. 新規事業が前回開催の説明会の説明から進捗が遅れているようだが、その理由は何か
- A. 当社の新規事業は大きく分けて、中国を中心とした医療ツーリズム・越境ECとXR事業の2つになる。まずXRについては、段階を3つに分けて考えている。第1段階がフォトグラメトリーを活用したB to Bビジネス。これは、5月にもリリースする予定だったが、新型コロナウイルス流行の影響で撮影自体ができていない。流行の収束次第にはなるが、9月頃にずれ込む可能性がある。次がMRのプラットフォーム化だが、当下半期に開発進め、10月頃にリリースする予定。最後にMRのライブ配信だが、スマートフォン向けを中心にする予定で、時間がかかると考えている。十分な時間をかけて開発するつもりで、1年はかかるものとみている。
- 医療ツーリズム・越境ECだが、国内医療機関との提携は完了している。中国（顧客・取引先）については新型コロナウイルスの影響で移動ができず、現状は日本も大きな影響を受けているので、どうしても進捗が遅れてしまう。ただし、国内EC事業を充実するなど、様々な手段は考えている。こちらも流行状況次第になるが、可能な限り新型コロナウイルスの流行に影響されないような事業形態になるよう開発を進めている。

以上